



## MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE VIA DELLE BETULLE PIEVE EMANUELE (MI)20072

sito web:www.icbetulle.edu.it

<u>dirigente@icbetulle.edu.it</u> <u>segreteria@icbetulle.edu.it</u> <u>MIIC8D600R@pec.istruzione.it</u>

> Telefono: 02 90720080 Codice univoco: UFVRYY

## REGOLAMENTO PER L'UTILIZZO DEL LABORATORIO DI INFORMATICA

Chiunque fruisca del laboratorio di informatica deve attenersi al presente regolamento considerando che il laboratorio è un'AULA DIDATTICA dove si condividono e si avvalorano attività degli studenti.



All'interno del laboratorio deve essere depositata la seguente documentazione:

- Regolamento
- Registro presenze e uso del Laboratorio di Informatica

## Norme generali di comportamento:

- 1. Il laboratorio è a disposizione di tutte le classi dal lunedì al venerdì dalle ore 9.00 alle ore 16.00
- 2. È compito del docente compilare dettagliatamente e in ogni parte l' apposito registro dal collaboratore scolastico, segnalando le eventuali difficoltà riscontrate (mancanza di materiale, PC mal funzionanti..)
- 3. Ogni insegnante è tenuto a procedere all'accensione dei computer e all'iniziale verifica dell'integrità dei sistemi.
- 4. I chromebook si avviano automaticamente sollevando lo schermo.
- 5. Ogni chromebook ha un etichetta che riporta la password per accedere nell'account già inserito.
- 6. Vietato effettuare accessi con account diversi.
- 7. In laboratorio non è consentito consumare pasti di alcun tipo.
- 8. All'uscita è cura del docente e degli alunni risistemare il laboratorio così come trovato all'ingresso.
- 9. Gli alunni sono tenuti a rispettare le consegne dell'insegnante sull'utilizzo dei computer.
- 10. Gli alunni non dovranno mai essere lasciati ad operare da soli, senza la supervisione del docente accompagnatore.
- 11. È vietato modificare l'hardware e il software di sistema.
- 12. Non modificare le configurazioni del sistema operativo del PC (sfondi, colore...)



- 13. Il docente che porterà gli alunni nel Laboratorio Informatico avrà cura di creare una cartella con il nome della classe su ogni computer utilizzato. Tutti i file creati dagli alunni saranno inseriti nella loro cartella, o in opportune sottocartelle, allo scopo di tenere in ordine e sotto controllo la gestione dei file. Si raccomanda il massimo ordine in tal senso. Sarà prerogativa dell'Animatore Digitale e del Team dell'innovazione controllare periodicamente che tutti i documenti/lavori prodotti siano ordinati nelle cartelle di appartenenza; nel caso ciò non avvenisse egli potrà raccogliere tutto il suddetto materiale in una cartella denominata "varie", che sarà cancellata a fine anno scolastico.
- 14. Gli utenti sono tenuti a garantire il corretto utilizzo delle apparecchiature ed a usarle in modo da evitare qualsiasi danneggiamento hardware e software. In casi particolarmente gravi potranno essere ritenuti responsabili di eventuali danneggiamenti delle attrezzature.
- 15. Ogni evenienza, situazione anomala, irregolarità rispetto al presente regolamento e malfunzionamento dell'attrezzatura, in particolare la presenza di software illegale o la presenza di contenuti non idonei, va segnalata tempestivamente ai responsabili del laboratorio.
- 16. È severamente vietato staccare cavi elettrici da ciabatte e prese così come i cavi di connessione alle periferiche.

## Uso di internet

- 17. La ricerca su Internet e l'uso della posta elettronica sono destinate alle finalità didattiche, scientifiche e di ricerca.
- 18. Tutte le macchine del laboratorio possono accedere a internet
- 19. Gli alunni possono navigare su internet solo sotto la diretta sorveglianza del docente, il docente non solo è tenuto a verificare continuamente la navigazione ma è anche direttamente responsabile dell'utilizzo di internet da parte degli alunni cui ha dato la possibilità di collegarsi alla rete.
- 20. È compito dei docenti accompagnatori controllare i materiali scaricati dagli alunni durante la navigazione.



